

One Pager

Signia One App – Von Grund auf neu

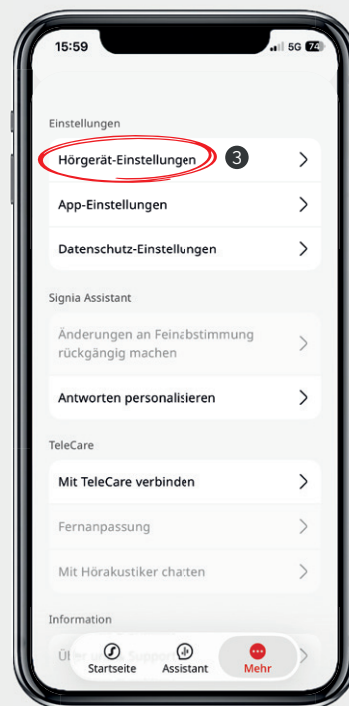
Die Signia One App wurde von Grund auf neu entwickelt und überzeugt mit einem modernen, attraktiven sowie intuitiven Design. Sie ist speziell auf die neue MaX Plattform abgestimmt; Hörgeräte der IX Plattform und früherer Generationen können damit nicht bedient werden.



Startscreen Signia One App



Übersichtliches Design



Einstellungen



Bei neueren Smartphones ist keine separate Kopplung mehr erforderlich. Es genügt, die Hörgeräte mit der Signia One App zu koppeln.

- 1 **Neu:** Hörgeräte stummschalten (auf das Lautsprechersymbol tippen)
- 2 Lautstärke rechts/links getrennt einstellen: auf L/R tippen
- 3 Lautstärke und Intervall von Signaltönen einstellen
Signaltöne anhören
Bluetooth in den Hörgeräten ausschalten

Zu den
Funktionen und
zur Kopplung:

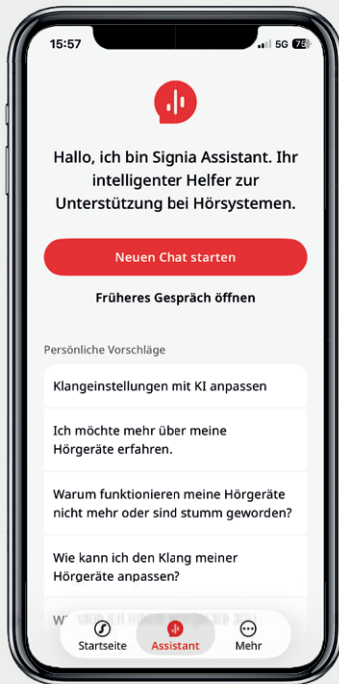


Hinweis: MaX kann nur mit der neuen Signia One App gesteuert werden, alle bisherigen Hörgeräte nur mit der Signia App



Signia Assistant – Unterstützung mit KI

Ein besonderes Highlight ist der KI-gestützte Signia Assistant: Dank eines Large Language Models versteht er natürliche, gesprochene Sprache. Ihre KundInnen können ihre Fragen frei formulieren, anstatt ausschließlich aus vorgegebenen Antworten auszuwählen. Besonders praktisch für alle, denen das Eintippen über die Smartphone-Tastatur schwerfällt.



Startscreen Signia Assistant



Signia Assistant Gespräch

- Signia Assistant versteht jetzt Sprache
- Einfach sprechen wie mit Freunden – der Signia Assistant antwortet
- Bietet Klangvorschläge
- Beantwortet Fragen z. B. zu den Hörgeräten, zum Laden und zur Reinigung

Signia Assistant mit Large Language Model

Ein Large Language Model (LLM) ist eine KI, die Sprache versteht, Zusammenhänge erkennt und natürliche Dialoge ermöglicht.

- Hilft bei der Orientierung und Eingewöhnung
- Unterstützt bei der Feinanpassung des Klangs
- Erklärt Reinigung, Laden und Signaltöne
- Hilft bei Problemen und vielem mehr



Kompatibel mit Android und iOS.
Der Download ist kostenlos.

